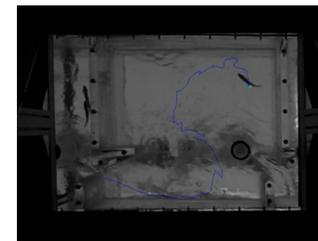
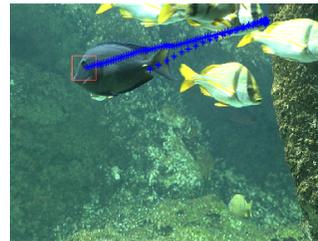


Filtrage particulaire

Les algorithmes de suivi d'objets dans des séquences vidéo par filtrage particulaire s'appuient sur deux types d'informations : les hypothèses sur le modèle de mouvement et sur une fonction d'observation. Selon l'application visée nous avons proposé des améliorations de l'un ou l'autre de ces deux points. Par exemple, pour le suivi de poissons colorés dans un aquarium, nous avons utilisé un modèle à vitesse constante complété par une composante purement aléatoire et une loi de vraisemblance basée sur la phase du signal monogène couleur. Dans un autre contexte pour lequel l'information couleur était peu pertinente, c'est la géométrie des poissons qui a été utilisée grâce à la transformée en "curvelets".



Lien associé

Thèse de Guillaume Demarcq
Le signal monogène couleur : théorie et applications
<http://tel.archives-ouvertes.fr/tel-00583117>